PROJETO 05 - Local no restaurante

Proz Tecnologia

Elaborado por David Guilherme da Silva

Instruções do projeto

Elabore um algoritmo que possa descobrir, através de perguntas e respostas, em qual área de um restaurante uma pessoa ou grupo de pessoas precisa ser alocada.

O restaurante tem três áreas: térreo, 1ro andar, e área externa.

**Clientes fumantes ou com animais de estimação precisam ser alocadas na área externa.**

**Grupos de 5 ou mais precisam ser alocados no 1º andar**, pois não dá para juntar mesas no térreo.

**Qualquer outro grupo de pessoas pode ser alocado no térreo.**

Var

qntdClientes : inteiro

fumante, animalExtimacao : caracter

Inicio

Escreva("Informe a quantidade de pessoas: ")

Leia(qntdClientes)

Escreva("Algum cliente fumante? (S / N): ")

Leia(fumante)

Escreva("Alguma animal de estimacao? (S / N): ")

Leia(animalExtimacao)

SE fumante == "S" OU animalExtimacao == "S" ENTAO

Escreval("Alocar na AREA EXTERNA")

SENAO

SE qntdClientes >= 5 ENTAO

Escreval("Alocar no 1ro ANDAR")

SENAO

Escreval("Alocar no TERREO")

FIMSE

FIMSE

Fimalgoritmo